

**CORRESPONDANCE  
AVEC AGILE 2 1-2**

Notre plus haute priorité est de satisfaire le client en livrant rapidement et régulièrement des fonctionnalités à grande valeur ajoutée

3.1 Caractéristiques des cycles de vie du projet

5.2.7 Pratiques d'exécution qui aident les équipes à créer de la valeur

Livrez fréquemment un logiciel opérationnel avec des cycles de quelques semaines à quelques mois et une préférence pour les plus courts.

5.2 Pratiques agiles usuelles

Accueillez positivement les changements de besoins, même tard dans le projet. Les processus agiles exploitent le changement pour donner un avantage compétitif au client.

5.2.3 Affinage du backlog

Les utilisateurs ou leurs représentants et les développeurs doivent travailler ensemble quotidiennement tout au long du projet.

4.2 Le servant leadership responsabilise l'équipe

5.2.2 Préparation du backlog

5.2.3 Affinage du backlog

La méthode la plus simple et la plus efficace pour transmettre de l'information à l'équipe de développement et à l'intérieur de celle-ci est le dialogue en face à face.

4.3.4 Structures d'équipe

5.2.4 Daily standups

Réalisez les projets avec des personnes motivées. Fournissez-leur l'environnement et le soutien dont ils ont besoin et faites-leur confiance pour atteindre les objectifs fixés.

4.3 Composition de l'équipe

5.1 Élaborer la charte du projet et de l'équipe

5.2.1 Rétrospectives