

PRATIQUES AGILES USUELLES

les rétrospectives

son processus } aborder
 } améliorer } permet à } pratique la
 } adapter } l'équipe } plus importante

l'équipe tire des leçons de son précédent travail sur le produit et son processus

l'équipe réfléchit aux moyens de devenir plus efficace

à intervalles réguliers
règle et modifie son comportement en conséquence

lorsque l'équipe termine une release ou effectue une livraison. Il ne s'agit pas nécessairement d'un immense incrément, mais de n'importe quelle release

lorsque plusieurs semaines se sont écoulées depuis la précédente rétrospective

quand ?
lorsque l'équipe semble être bloquée et que le travail ne s'accomplit plus à travers elle

lorsque l'équipe atteint un quelconque jalon

apprendre

connaître leur produit et processus

pourquoi
réunir des données, de traiter ces données et de décider que tester plus tard

tirer des leçons du travail précédent et d'apporter de petites améliorations.

les itérations

préparation du backlog

liste priorisée de l'ensemble du travail d'une équipe

présentée sous forme de users stories

juste assez pour comprendre la première release

basé sur les itérations

le product owner s'associe souvent à l'équipe afin de préparer des stories

affinage du backlog

le product owner présente des idées de story à l'équipe

l'équipe connaîtra les difficultés ou les problèmes éventuels des stories

l'équipe peut effectuer un spike de la fonctionnalité afin de comprendre les risques.

encourager l'équipe à travailler par triades de développeur, testeur, business analyste/product owner afin de discuter et de rédiger la story

le product owner présente le concept général de la story à l'équipe. L'équipe la discute et l'affine en autant de stories que nécessaire

comment ?

le product owner s'associe à l'équipe pour trouver différentes façons d'explorer et de rédiger les stories ensemble,

veiller à ce que toutes les stories soient suffisamment petites

l'équipe produira un flux constant de travail accompli

terminer une story au moins une fois par jour